

| | Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---|---------|---|---|--|---|--|
| 1 | 8 – 10 | IT-Recht Wenzel Hörsaal 4.1.04 | Interaktive Technologien / Interaktionsgestaltung Prof. Kruse Pool 9.1.02 | | | Graphische Datenverarbeitung 1 Prof. Sahn Pool 9.1.02 |
| 2 | 10 – 12 | Algorithmen - Vorlesung Haußen Raum 9.3.01 | | Programmierung mobiler Endgeräte - Vorlesung Prof. Avemarg Hörsaal 4.E.04 | | |
| 3 | 12 – 14 | Algorithmen - Übung Haußen Pool 5.1.05 | Data Integration / Data Mining Prof. Rossak Pool 5.E.07 Content Management Systeme – TYPO3 <i>(gerade Woche)</i> Hebestreit Pool 5.1.05 Studioproduktion <i>(ungerade Woche)</i> Hebestreit Studio 9.2.04, Raum 9.2.01 | | Programmierung mobiler Endgeräte - Übung Prof. Avemarg Pool 9.1.02 | Effizientes Programmieren Prof. Sahn Pool 9.1.02 |
| 4 | 14 – 16 | | | | | |
| 5 | 16 - 18 | | | | Effizientes Programmieren Prof. Sahn Pool 9.1.02 | |
| 6 | 18 - 20 | | | | | |

Pflichtmodul / Wahlmodul

Bei den nicht vertieften Übungsfächern sind die **Medieninformatiker** in **Gruppe A**

Stundenplanänderungen sind möglich. Bitte Aushänge beachten! Stand: 18.07.2018