



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik
und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

AI4Kids Newsletter 1 / 2026

**1 kostenloser AI4Kids-Kurs startet im aktuellen
Schulhalbjahr am 21. Mai 2026**

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 5531
oksana.arnold@fh-erfurt.de

Sekretariat:
Tel. 0361 6700 - 5510
sekretariat-ai@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

Erfurt, 07. Mai 2026

unser Sommersemester geht bereits in die fünfte Woche: Wie die Zeit verrennt? Obwohl wir unmittelbar nach Ostern am 6. April 2026 ins neue Semester starteten, gibt es den diesjährigen Newsletter erst einen Monat später. In diesem Jahr war so gut wie kein Studierender für das dazugehörige Wahlmodul zu begeistern. Auch wenn das didaktische Konzept eigentlich sehr effektiv beim Lernen ist und viele Synergie-Effekte ermöglicht, hängen nun unsere AI4Kids-Angebote in der Luft. Sie ganz (aus)fallen zu lassen, habe ich nicht über mein Herz gebracht. Ich weiß, dass viele von Euch auf den Start der Kurse warten. Also musste ich mich dazu durchringen, Platz in einem vollen Arbeitsplan für mein aktuelles Forschungssemester 2026 schaffen, um wenigstens einen AI4Kids-Kurs selbst vorzubereiten und durchzuführen. Nun ist es aber so weit: Ich plane den Kurs A „**Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms**“ durchzuführen. Der Start des Kurses ist für den 21.05.2026 vorgesehen. Vielleicht wird mich noch ein Student begleiten. Lasst Euch überraschen. Ich gebe mir auf jeden Fall ganz viel Mühe, Euch viele coole Ideen mitzubringen und erkenntnisreiche Projekte zu gestalten. Nach diesem Newsletter kümmere ich mich sofort um die Anmeldebestätigung der vorangemeldeten Kinder, um die Nachfrage in geordnete Bahnen zu lenken und Eure Geduld nicht weiter zu strapazieren. Deshalb an dieser Stelle: **Danke für Eure Geduld!**

Am 21. Mai 2026 – gleich am Donnerstag nach Christi Himmelfahrt – geht es los ...

Ich erwarte Euch in meinem Labor. Wir holen die Laptops und die Baukästen heraus und starten unser Robotik-Abenteuer. Ihr könnt mir auch gern zeigen, was Ihr schon Tolles bauen könnt und wie kreativ Ihr seid. Wir bewundern gemeinsam die Ergebnisse und schauen genauer hin, um herauszukriegen, was Eure Roboter können und wie wir sie verändern müssen, um noch mehr zu ermöglichen. Das ist zum Teil herausfordernd, zeigt aber auch, wie Ihr Euer Wissen und Können, Eure Ideen und AHA-Erkenntnisse einbringen könnt. Manchmal ist es wie Knobeln, manchmal ein bisschen wie Mathematik und manchmal wie strategisch und strukturiert Denken. Auf jeden Fall: Es macht unheimlich viel Spaß und ganz nebenbei lernt man viel Neues über die Informatik, über Computer, über das Programmieren und die Digitalisierung.

Bis dahin haben wir gemeinsam alle Anmeldeformalitäten erledigt. Die Voranmeldungen liegen ja schon vor. Ich prüfe noch schnell die Angaben, schreibe Euch in Kurs A ein, falls das Euer

Wunschkurs war, und schicke Euch die Anmelde- bzw. Teilnahmebestätigung inkl. aller Informationen zum Veranstaltungsort. Eigentlich habe ich da schon Routine, aber dennoch ist jedes Jahr anders und die Administration immer aufwendiger als gedacht. Also wundert Euch nicht, wenn ich Euch spät abends, am Wochenende oder ganz kurzfristig antworte. Ihr dürft auch gern nachfragen, wenn es Euch zu lange dauert, denn schließlich soll keine Anmeldung ins Leere laufen. Alle Voranmeldungen zu anderen Kursen als A werde ich prüfen und mit Euch gemeinsam entscheiden, wie wir mit Euren Voranmeldungen verfahren wollen. Notfalls muss ich Euch schweren Herzens auf nächstes Jahr vertrösten. Aber wir bleiben trotzdem optimistisch und schauen voller Zuversicht nach vorn – immer unter dem Motto: „Neues Jahr, neues Glück!“ Auch wenn ein paar dicke Wolken am Himmel weinen, lässt die Sonne im Herzen scheinen. Wir finden uns! ...zu Abenteuern mit Neugier, Freude und Spaß – dieses oder nächstes Jahr, bei AI4Kids, in KinderUni-Veranstaltungen, bei der langen Nacht der Wissenschaften oder anderen Events... vielleicht auch in ein paar Jahren zum HIT (<https://www.fh-erfurt.de/angebote-studium-und-weiterbildung/hochschulluft-schnuppern/hochschulinfotag>), wenn die Frage steht, ob Ihr Euch ein Leben lang mit Computern, Robotern und Programmen beruflich beschäftigen wollt.

Die Lange Nacht der Wissenschaften steht schon auf dem Plan...

Am 06. November 2026 ab 18:00 Uhr öffnet die Fachhochschule Erfurt wieder Ihre Labore. Bis dahin werden Vorlesungen und Mitmachaktionen vorbereitet sein. Schaut regelmäßig auf <https://lange-naechte.erfurt.de/ln/de/wissenschaftsnacht/index.html> vorbei. Dort wird ein buntes Programm entstehen. Auch ich werde mir etwas überlegen, vielleicht zur Künstlichen Intelligenz, vielleicht zur Robotik, vielleicht zu unseren AI4Kids-Kursen. Bleibt neugierig, ich bin es auch. 😊

Ein Wiedersehen macht ebenfalls Freude! Vielleicht wollt Ihr ein bisschen in Erinnerungen schwelgen oder erzählen, wie es für Euch nach den AI4Kids-Kursen weiterging. Bestimmt gibt es viel zu berichten, auf das Ihr stolz sein könnt. Ich bin gespannt und freue mich jetzt schon auf Euch.

Zurück zu unserem AI4Kids-Kurs ab dem 21. Mai 2026 ...

Die Informationen unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> sind aktualisiert und über eMails verteilt. Wer Interesse an einem der Restplätze hat, sollte mir per eMail an oksana.arnold@fh-erfurt.de seine Unterlagen schicken. Ich beeile mich mit den Zusagen. Der Kurs beginnt am 21. Mai 2026, geht dann am 28. Mai und 4. Juni weiter. Nach einer kurzen Atempause wird der Kurs am 18. und 25. Juni fortgesetzt. Pünktlich vor den großen Sommerferien wird auch unser Kurs wieder zu Ende sein. Die letzte Veranstaltung ist für den 2. Juli geplant. Zu allen genannten Terminen beginnt der Kurs jeweils um 16:00 Uhr und dauert bis ca. 17:30 Uhr. Manchmal werden wir etwas länger brauchen, um uns von unseren Kreationen loszureißen. Manchmal wollen wir unseren Großen zeigen, was wir geschafft haben. 😊 Am Ende des Kurses erhaltet Ihr ein Zertifikat für Eure engagierte Teilnahme. Es lohnt sich also aus vielen Perspektiven dabei zu sein!

Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“ ist unser Standard-Kurs für Kinder ab 9 bzw. 10 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern ihre Roboter bauen und programmieren wollen. Aber auch erfahrene LEGO® Mindstorms-Nutzer:innen werden neue Impulse erhalten und Abenteuer erleben.

Für Fragen stehe ich gern zur Verfügung. Bis gleich und mit freundlichen Grüßen,

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold