Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

FACHHOCHSCHULE ERFURT UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
Angewandte Informatik

Fakultät Gebäudetechnik und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 5531
oksana.arnold@fh-erfurt.de

Sekretariat:
Tel. 0361 6700 - 5510
sekretariat-ai@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Erfurt, 22. April 2025

AI4Kids Newsletter 1/2025

3 neue kostenlose AI4Kids-Kurse starten im aktuellen Schulhalbjahres am 8. Mai 2025

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

unser Sommersemester geht bereits in die dritte Woche: Wie die Zeit verrennt? Unmittelbar vor Ostern am 17. April 2025 konnten wir die AI4Kids-Angebote für das aktuelle Schuljahr festlegen. Jetzt geht es für die 10 Studierenden um die konkrete Konzeption und Ausgestaltung der Kurse anhand didaktischer Leitlinien und Methoden. Die erste Veranstaltung ist dann nicht mehr weit und ich bin mir sicher, es werden wieder viele ganz coole Ideen dabei sein, die auf Euch in den verschiedenen Kursen warten. Ich muss in der Zwischenzeit die Nachfrage in geordnete Bahnen lenken. Glücklicherweise meldeten sich bereits viele Interessenten seit Anfang des Jahres und wollten wissen, wann es endlich wieder losgeht. Danke für Eure Geduld!

Am 8. Mai 2025 – gleich am Donnerstag nach dem Feiertag – geht es los …

Wir erwarten Euch in unseren Computerpools und -laboren. Bitte denkt daran, dass wir gemeinsam alle Anmeldeformalitäten zu erledigen haben. Ihr füllt die Anmeldeformulare aus, falls Ihr noch nicht die Voranmeldung in den letzten 8 Monaten an mich geschickt habt. Ich prüfe die Angaben, schreibe Euch in Eure Wunschkurse ein und schicke Euch die Anmelde- bzw. Teilnahmebestätigung inkl. aller Informationen zum Veranstaltungsort. Eigentlich habe ich da schon Routine, aber dennoch ist jedes Jahr anders und die Administration muss irgendwie nebenbei mitlaufen. Also wundert Euch nicht, wenn ich Euch spät abends, am Wochenende oder ganz kurzfristig antworte. Ihr dürft auch gern nachfragen, wenn es Euch zu lange dauert, denn schließlich soll keine Anmeldung ins Leere laufen. Auch Euer Interesse soll nicht enttäuscht werden. Bei uns scheint schon mal die Sonne im Herzen für gemeinsame Abenteuer, für Spaß, Freude und gute Ideen in allen unseren AI4Kids-Kursen.

Weitere Events stehen auf dem Plan, bei denen Ihr uns kennenlernen könnt…

Am 29.April 2025 um 16:00 Uhr ist im Rathaus der Stadt Erfurt ein solches Event: eine Kinder-veranstaltung zum Thema „Künstliche Intelligenz hautnah: Welche Auswirkungen hat sie auf Dich?“ (vgl. https://www.fh-erfurt.de/ringvorlesung-der-erfurter-hochschulen bzw. https://www.fh-erfurt.de/fileadmin/Dokumente/Veranstaltungen/HSK/2025/Ringvorlesung_KI_2025/Plakat_Ringvorlesung_Erfurter_Hochschulen_2025_A4.pdf). Bei dieser Veranstaltung sind 5 Studierende dabei, die die diesjährigen AI4Kids-Kurse gerade gestalten. Mit ihnen könnt Ihr bis zu 30 Minuten vorher und 30 Minuten nach der KI-Veranstaltung ins Gespräch kommen. Sie zeigen Euch im Foyer des Festsaals,

was sie in unseren AI4Kids-Kursen planen. Ihr dürft sie alles fragen, was Ihr wissen wollt. Vielleicht behalten sie ein kleines Geheimnis, damit unsere gemeinsame Reise ein Abenteuer bleibt. 😊

Am 10. Mai 2025 gibt es den Hochschulinformationstag an der FHE (vgl. https://www.fh-erfurt.de/angebote-studium-und-weiterbildung/hochschulluft-schnuppern/hochschulinfotag). Auch hier könnt Ihr unseren Kursleitern begegnen, Euch ansehen, was in den AI4Kids-Kursen geboten wird, und vielleicht ein bisschen Informatikluft schnuppern, wenn Ihr Roboter LEGO Mindstorms® baut, kleine Programme mit Scratch® erstellt oder die Kursergebnisse zur Minecraft Java Edition® ausprobiert. Kommt vorbei. Wir freuen uns auf Euch. Auch Wiedersehen macht Freude. Vielleicht wollt Ihr ein bisschen in Erinnerungen schwelgen oder erzählen, wie es für Euch nach den AI4Kids-Kursen weiterging. Bestimmt gibt es viel zu berichten. Für die aktuellen Kurse wird es allerdings zu spät sein.

Zurück zu unseren 3 AI4Kids-Kurse ab 8. Mai 2025 …

Die Informationen unter http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/ sind aktualisiert und über eMails verteilt. Wer Interesse an einem der Plätze hat, sollte mir per eMail an oksana.arnold@fh-erfurt.de seine Unterlagen schicken. Ich beeile mich mit den Zusagen. Jeder Kurs findet am 8., 15. und 22. Mai sowie nach einer kurzen Atempause am 12., 19. und 26. Juni jeweils von 16:00 Uhr bis 17:30 Uhr statt. Am Ende des Kurses erhaltet Ihr ein Zertifikat für Eure engagierte Teilnahme. Es lohnt sich!

Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“ ist unser Standard-Kurs für Kinder ab 9 bzw. 10 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern ihre Roboter bauen und programmieren wollen. Wir beginnen mit einem Basismodell und überlegen, was es durch neue „Anbauten“ erledigen kann. Dafür ist jede Menge zu tun und zwar nicht nur mit LEGO® Steinen, sondern auch am Computer. Um von Anfang an wie die Großen zu arbeiten, brauchen wir eine Programmier-umgebung. Mal sehen, wofür sich die Studierenden entscheiden: die NXT-Umgebung von LEGO® oder doch Open-Roberta® als web-basierte Alternative? Wie auch immer: selbst erfahrene LEGO® Mindstorms-Nutzer:innen werden neue Impulse erhalten und das Abenteuer genießen können.

Kurs B „Erstellen von Animationen, Spielen und anderen Anwendungen mit Scratch®“ können wir wärmstens für Jugendliche ab 11 bzw. 12 Jahren empfehlen. Jeder hat bereits im Netz, Fernsehen oder Kino Animationen gesehen oder einfache Jump&Run-Spiele gespielt. Scratch wurde vom MIT entwickelt, um Kindern die Möglichkeit zu geben, selbst mit viel Spaß und einfachen Mitteln, Animationen und Spiele zu entwickeln. Wir wollen Euch gern zeigen, wie das geht. Bei der Gelegenheit erfahrt Ihr auch viel über die Arbeitsweise von Computern, über klassische Programmierelemente, über wichtige Hilfsmittel für Interaktion, Zeitleisten und Objektorientierung.

Kurs C „Programmieren für und in Minecraft®“ ist für Minecraft®-Kenner:innen und solche, die es werden wollen. Uns geht es dabei nicht darum, Euch zu stundenlangem Spielen zu verführen, eher darum, die Minecraft®-Möglichkeiten zu erweitern: neue Welten, neue Mechanismen, neue Fähig-keiten. Deshalb wendet sich dieser Kurs an Jugendliche ab 14 bzw. 15 Jahre, die Lust darauf haben, hinter die Kulissen zu schauen. Wir werden eine Java-Implementierung als Basis nutzen und sie durch eigene Texturen, Modelle, Befehle und NPCs erweitern. Dazu lernt Ihr eine professionelle Entwicklungsumgebung und viele Programmierkonzepte in Java kennen. Natürlich gehört nach jeder entwickelten Erweiterung auch das Testen dazu, sonst wüsstet Ihr ja nicht, ob das Neue funktioniert.

Für Fragen stehe ich gern zur Verfügung. Bis gleich und mit freundlichen Grüßen,

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold