



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik
und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

AI4Kids Newsletter 1/2020

**Abwechslung im Corona-Homeschooling für alle LEGO®
Mindstorms-Besitzern und -Besitzerinnen
1 neuer kostenloser AI4Kids-Kurs ab Mitte Juni 2020**

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952
0361 6700 - 642
Fax 0361 6700 - 643

oksana.arnold@fh-erfurt.de
informatik@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

Erfurt, 02.06.2020

seit Corona Deutschland erreicht hat, steht unser Alltag Kopf. Erst wurden Veranstaltungen abgesagt, dann die Schulen geschlossen. Die Bildung und das Lernen verlagerte sich in den häuslichen Verantwortungsbereich. Homeschooling wurde zum neuen Schlagwort und neben dem Homeoffice zum Belastungsbarometer für die meisten Familien. Seit Anfang Mai beginnt sich das Leben schrittweise und aus schulischer Sicht ganz langsam zu normalisieren. Auch an der Fachhochschule Erfurt hatte die Lehre am 4. Mai 2020 wieder begonnen: drei Wochen später als ursprünglich geplant, dafür aber mit voller Wucht und in einem völlig neuen Format. Alle Module gilt es nun, ohne physische Präsenz der Studierenden an der FH anzubieten und durchzuführen. Digitalisierung ist bei uns das neue Schlagwort, kombiniert mit Blended-Learning- oder Flipped-Classroom-Konzepten. Viele Weiterbildungen zu Tools und Methoden der digitalen Wissensvermittlung wurden angeboten. Kleine Tricks zur Bindung von Aufmerksamkeit und Steigerung der Beteiligung wurden gesammelt und verteilt. Das Vertonen von Folien, das Drehen von Videos sowie das Ausarbeiten von konferenzbasierten Übungskonzepten stehen seit der Ankündigung der neuen Bildungspolitik an Thüringer Hochschulen im Zentrum der Vor- und Nachbereitung von Lehrveranstaltungen. Auch im Modul „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“ war die Vorbereitung intensiv. Wir haben die Funktionalität unseres Konferenztools Cisco Webex® ausprobiert und Konzepte durchdacht, wie ein Fernkurs auch jenseits der reinen Computerwelt möglich werden kann. Auf ein praktisches Erleben verbunden mit Spiel und Spaß wollten wir einfach nicht verzichten. Deshalb bleibt es auch 2020 bei einem Kurs mit LEGO®-Mindstorms – für alle mit einem entsprechenden Baukasten zuhause. Meist verliert auch ein solches Set nach einiger Zeit seine Attraktivität und landet in Kisten oder Schränken. Nun wird es Zeit, die Bauteile wieder hervorzukramen und mit uns gemeinsam neue Projekte zu realisieren.

Drei Studierende sind bereit, mit Euch das spannende Abenteuer einzugehen, mit Euch einmal in der Woche für 90 Minuten über das Internet zu reden und Euch auf eine Reise in die Programmierwelt von Robotern mitzunehmen. Natürlich vorausgesetzt, ihr habt Lust dazu. Ganz gewiss bringt auch dies etwas Farbe und Abwechslung zurück in Euren Alltag. Deshalb bin ich sehr glücklich, Euch auch in Corona-Zeiten dieses Angebot machen zu können. Die Informationen unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> sind aktualisiert und werden über die Mailing-Liste verteilt. Alle ursprünglichen Voranmeldungen behalten für 2021 ihre Gültigkeit. Zu Voranmeldungen, die bereits die häusliche Verfügbarkeit eines Baukastens angegeben haben, ergeht eine gesonderte Teilnahmeabfrage in den nächsten Stunden. ☺

Dynamische Zeiten verlangen kontinuierliche Veränderungen

„Die Dynamik lässt keine Routine aufkommen, soviel ist sicher.“ So stand es im Newsletter 2019! Nun ist er aktueller denn je. Ihr habt bereits gelesen, was an der FH Erfurt passierte. Die konkreten Auswirkungen von Corona auf das AI4Kids-Angebot findet Ihr nachfolgend.

Erneut kostenloser AI4Kids-Kurs ab Mitte Juni 2020

Es wird Ernst für Eure Anmeldungen. Vorliegende Unterlagen werden umgehend gesichtet; Teilnehmende der letzten Jahre mit eigenem Baukasten erneut angeschrieben. Wer Interesse am Kurs hat, sollte das neue Anmeldeformular per eMail an informatik@fh-erfurt.de oder per Fax an 0361 6700 – 643 schicken. In den nächsten Tagen werden alle Plätze fest vergeben und die Teilnahme bestätigt. Der Kurs besteht aus 4 Veranstaltungen, die am 17. und 24. Juni sowie nach einer Atempause am 8. und 15. Juli jeweils von 16:00 bis 17:30 Uhr stattfinden.

Kurs „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms zuhause“ ist ein (Aufbau-)Kurs für alle ab ca.10, die einen LEGO® Mindstorms-Baukasten zuhause haben. Dabei ist uns egal, ob Ihr Euch den Kasten geliehen, Ihr gerade erst zum Kindertag den Kasten geschenkt bekommen habt oder er seit einigen Jahren in einer Ecke Staub ansetzt. Ihr habt alle mit den Bauteilen kurz oder lang gespielt, gebaut und vielleicht auch programmiert. Um Euch auf den gleichen Stand zu bringen, wird es mit der Teilnahmebestätigung noch weitere Informationen und auch ein Tutorial geben. Im Kurs nutzen wir dann zunächst ein Basismodell, um das Wissen aufzufrischen. Dann gilt es jedoch, die Möglichkeiten der Programmierung Open-Roberta® zu erkunden. So können selbst erfahrene LEGO® Mindstorms-Entwickler neue Impulse erhalten und den Entwicklungsprozess der Informatiker besser erleben. Vielleicht ist es auch für Euch ein Startpunkt, andere Hardwarekomponenten zu untersuchen und in Eure zukünftigen Projekte zu integrieren.

Am Ende des Kurses gibt es ein Zertifikat als Erinnerung. Die Anmeldungsbestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Für Fragen stehe ich gern zur Verfügung.

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold