



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik
und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

AI4Kids Newsletter 1/2019

**Dieses Jahr war alles anders. Glücklicherweise gibt es
neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2019**

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952
0361 6700 - 642
Fax 0361 6700 - 643

oksana.arnold@fh-erfurt.de
informatik@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

Erfurt, 30.04.2019

in diesem Jahr lief alles etwas anders. Die KinderKult 2019 war viel zu früh. Wir fehlten und konnten nicht die Werbetrommel rühren. Vielleicht war dies auch gut so, denn bis tief in den April hinein war offen, ob wir AI4Kids-Kurse 2019 anbieten können. Umso glücklicher bin ich, dass seit wenigen Tagen nun Klarheit herrscht: Es bleibt alles, wie es war. Die Informationen unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> sind aktualisiert und werden über die Mailing-Liste verteilt. Ihr könnt Euch gern dafür an- oder auch abmelden.

Dynamische Zeiten verlangen kontinuierliche Veränderungen

Die Dynamik lässt keine Routine aufkommen, soviel ist sicher. Im zurückliegenden Jahr gab es viele Neuerungen. Der Studiengang „Angewandte Informatik“ beginnt nicht mehr mit LEGO® Mindstorms® Projekten, stattdessen empfängt die Fachschaft unsere Studierenden mit spezifischeren Studienangeboten. Der Studiengang „Pädagogik der Kindheit“ hat sein Curriculum geändert, so dass für die Robotik-KinderUnis eine zweijährige Pause eintritt. Alle Lehrerinnen der letzten 3 Veranstaltungen waren überglücklich, dass sie eine Teilnahmebestätigung für 2018/2019 bekamen. Eine von ihnen berichtete, dass sie 5 Jahre lang versuchte, diese Veranstaltung zu buchen. Endlich hatte es geklappt! Auch die Kinder waren begeistert, vor allem von dem Engagement der Studierenden des 4.Semesters, die sich einige Extras aus didaktisch-pädagogischer Sicht einfallen ließen. In zwei Jahren geht es mit dem 7.Semester wieder neu und vermutlich ganz anders los. Doch bis dahin gilt die Konzentration anderen Formaten, wie der Ausgestaltung von Workshops zum Girls‘ Day mit unseren humanoiden NAO-Robotern, den KinderUnis zur Medienprojektwoche, um wissenschaftliches Arbeiten in der Angewandten Informatik zu erleben, der Unterstützung von schulischen Seminarfacharbeiten, der langen Nacht der Wissenschaften und nicht zuletzt den AI4Kids-Kursen. Viele Anfragen und Voranmeldungen zeigten, dass das Interesse nach wie vor

ungebrochen ist. Deshalb sind wir sehr froh, dass sich letztlich erneut 6 Studierende für das Modul „AI4Kids & KinderKult“ entschieden haben. Die KinderKult tauschen wir mit der Langen Nacht der Wissenschaften am 8. November 2019. Dort kann man unsere verschiedenen Angebote gemeinsam ausprobieren und mit unseren Studierenden ins Gespräch kommen.

Erneut kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2019

Nun wird es aber Ernst für Eure Anmeldungen. Vorliegende Unterlagen werden umgehend bearbeitet; Teilnehmerinnen und Teilnehmer der letzten Jahre erneut angeschrieben. Wer sein Interesse an einem der Plätze bekunden möchte, sollte das vollständige Anmeldeformular umgehend per eMail an informatik@fh-erfurt.de oder per Fax an 0361 6700 – 643 schicken, In den nächsten Tagen werden alle Plätze fest vergeben und die Teilnahme bestätigt. Jeder Kurs besteht aus 6 Veranstaltungen, die am 15., 22. und 29. Mai sowie nach einer Atempause am 12., 19. und 26. Juni jeweils von 16:00 Uhr bis 17:30 Uhr stattfinden.

Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“ ist quasi unser Standard-Kurs für Kinder ab 8 bzw. 9 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern selbständig ihre ersten Roboter bauen und programmieren wollen. Wir beginnen mit einem Basismodell und überlegen gemeinsam, was er durch neue „Anbauten“ erledigen kann. Dafür ist dann jede Menge zu tun und zwar nicht nur mit LEGO® Steinen, sondern auch am Computer.

Kurs B „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms für Fortgeschrittene“ ist ein Aufbaukurs für alle ab 10 bzw. 11 Jahre, die bereits eigene Erfahrungen mit LEGO® Mindstorms haben. Auch in diesem Kurs nutzen wir ein Basismodell, um das Wissen aufzufrischen. Dann gilt es jedoch, die Möglichkeiten der Programmierung stärker zu erkunden. Um noch näher an den generellen Entwicklungsprozess zu rücken, wechseln wir dieses Jahr die Programmierumgebung und nutzen Open-Roberta®. So können selbst sehr erfahrene LEGO® Mindstorms Entwickler noch neue Impulse erhalten und experimentieren.

Kurs C „Gestalten und Programmieren von Animationen“ können wir ebenfalls wärmstens für Jugendliche ab 11 bzw. 12 Jahren empfehlen. Jeder hat bereits im Netz, im Fernsehen oder im Kino Animationen gesehen. Einige von ihnen sind mit Flash® erstellt. Auch wenn die ersten Schritte eher an die Nutzung eines Malprogramms oder die Bearbeitung von Fotos erinnern, unsere beiden Studierenden haben viel vor. Sie wollen Euch auf eine Abenteuerreise mitnehmen, bei der Ihr viel über Animationen, Programme, Objekte, Ebenen, Zeitleisten, Spiele und Befehle lernt. Auch das Konzept von Variablen wird nicht fehlen. Und dieses Jahr nutzen wir eine Flash®-Version, mit der ihr zu Hause weitermachen könnt.

Am Ende des Kurses gibt es ein Zertifikat als Erinnerung. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Für Fragen stehe ich gern zur Verfügung.

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold