



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik  
und Informatik

**Prof. Dr. Oksana Arnold**

## AI4Kids Newsletter 1/2018

**Wieder auf der KinderKult 2018 und beim Girls' Day**  
**Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2018**

Altonaer Straße 25  
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952  
0361 6700 - 642  
Fax 0361 6700 - 643

[oksana.arnold@fh-erfurt.de](mailto:oksana.arnold@fh-erfurt.de)  
[informatik@fh-erfurt.de](mailto:informatik@fh-erfurt.de)  
[www.ai.fh-erfurt.de](http://www.ai.fh-erfurt.de)

**Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,**

Erfurt, 19.04.2018

pünktlich zur KinderKult 2018 gibt es einen neuen Newsletter zu „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“. Natürlich gibt es weiterhin unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> die Mailing-Liste, bei der Ihr Euch für Informationen rund um das Thema „Angewandte Informatik für Kinder“ anmelden könnt.

### Wieder auf der KinderKult 2018 und beim Girls' Day

Dieses Jahr sind wir mit einem großen Stand in Halle 3 vertreten, bei dem Studierende der Fachrichtungen „Pädagogik der Kindheit“, „Gebäude und Energietechnik“ sowie „Angewandte Informatik“ in gemeinsamen Projekten spannende Erkenntnisse vermitteln. Einige Projekte wurden in der letzten Semesterwoche vor Weihnachten mit großem Enthusiasmus entwickelt. Nun ist die Feuertaufe. Alle Schülerinnen und Schüler sind begeistert, vor allem von der Leonardo-Brücke, dem Wirkprinzip von Lautsprechern und unseren LEGO®-Robotern. Nicht geplant und doch ein Anziehungsmagnet: das Experimentieren im Labyrinth. Vor allem Mädchen sind ganz kreativ bei der Umgestaltung des Labyrinths und der Definition neuer Herausforderungen für die LEGO®-Roboter. Sein humanoider Bruder der Firma Aldebaran wartet schon ungeduldig auf seinen Einsatz nächste Woche. Zum Girls' Day am 26.04.2018 können speziell Mädchen Technik-Erfahrungen sammeln: sie werden die Nao®-Roboter in Aktion sehen, gegen sie spielen und sie selbst programmieren.

### Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2018

Wir sind sehr froh, dass sich erneut 6 Studierende für Praxiswerkstatt „AI4Kids & KinderKult“ entschieden haben. Sie betreuen gerade unseren Stand auf der KinderKult 2018. Wer sie kennenlernen möchte, kann gern vorbeikommen. Wir freuen uns auf alte Bekannte und auch viele neue Gesichter. Mit den gesammelten Eindrücken wird es dann ernst für unsere Kurse.

**Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“** ist quasi unser Standard-Kurs für Kinder ab 8 bzw. 9 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern selbständig ihre ersten Roboter bauen und programmieren wollen. Wir beginnen mit einem Basismodell und überlegen gemeinsam, was er durch neue „Anbauten“ erledigen kann. Dafür ist dann jede Menge zu tun und zwar nicht nur mit LEGO® Steinen, sondern auch am Computer.

**Kurs B „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms für Fortgeschrittene“** ist ein Aufbaukurs für Schülerinnen und Schüler ab 9 bzw. 10 Jahre, die bereits erste eigene Erfahrungen mit LEGO® Mindstorms haben. Auch in diesem Kurs beginnen wir mit einem Basismodell, um das Wissen aufzufrischen. Dann gilt es jedoch die Möglichkeiten der Programmierung stärker zu erkunden und auszunutzen. Wichtig ist uns, dass Ihr die wichtigsten Phasen eines generellen Entwicklungsprozesses bewusst durchlebt.

**Kurs C „Gestalten und Programmieren von Animationen“** können wir ebenfalls wärmstens für Jugendliche ab 10 bzw. 11 Jahren empfehlen. Jeder hat bereits im Netz, im Fernsehen oder im Kino Animationen gesehen. Einige von ihnen sind mit Flash® erstellt. Aber keine Angst, auch wenn immer ein kleines Programm entsteht, die Umsetzung der ersten Ideen und Aufgaben erinnert eher an die Nutzung eines Malprogramms, das Bearbeiten von Fotos, das genaue Beobachten und Experimentieren in unserer Welt. Dann folgt das Ausführen von gezielten Mausklicks und schon ist es geschafft: Ihr habt Eure eigene Glückwunschkarte gestaltet, wisst, wie ein 3D-Effekt durch Bewegung erzeugt wird oder könnt vielleicht am Ende des Kurses Euer eigenes Computerspiel zu Hause präsentieren. Die konkreten Aufgaben erstellen die Studierenden in den nächsten Tagen.

In der Vergangenheit waren unsere Kurs-Teilnehmerinnen und -Teilnehmer echt begeistert, haben viel gelernt und präsentierten stolz ihre Ergebnisse. So gilt wieder: „Rechtzeitiges Anmelden sichert die besten Plätze.“ Die Liste der Voranmeldungen ist durch die lange Nacht der Wissenschaften schon gut gefüllt, an paar Restplätze sind aber noch drin. Dazu sollte das vollständige Anmeldeformular umgehend per eMail an [informatik@fh-erfurt.de](mailto:informatik@fh-erfurt.de) oder per Fax an 0361 6700 – 643 geschickt werden. Im Anschluss an die KinderKult werden die Plätze vergeben und die Familien informiert. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Wir bitten, die Hinweise zur Vergabe der Kurs-Plätze im Anmeldeformular zu beachten.

Jeder Kurs besteht aus 6 Veranstaltungen, die am 16.05.2018, 23.05.2018, 30.05.2018 und nach einer kurzen Atempause am 13.06.2018, 20.06.2018, 27.06.2018 jeweils von 16:00 Uhr bis 17:30 Uhr stattfinden. Am Ende des Kurses gibt es ein Zertifikat als Erinnerung.

Eine gute Investition in die Zukunft. Themen der Robotik, die Künstliche Intelligenz und die Angewandten Informatik werden immer präsenter und halten Einzug in unseren Alltag.

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold