



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik
und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

AI4Kids Newsletter 1/2017

Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Anfang Mai 2017
Wieder auf der KinderKult 2017

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952
0361 6700 - 642
Fax 0361 6700 - 643

oksana.arnold@fh-erfurt.de
informatik@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

Erfurt, 22.03.2017

nach einer Pause gibt es einen neuen Newsletter zu „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“. Es ist viel passiert in der Zwischenzeit: Unsere Studierenden des 1.Semesters sind das fünfte Jahr in Folge mit den LEGO® Mindstorms Projekttagen in ihr Studium gestartet. Die Kinder-Uni hat das vierte Jahr Veranstaltungen mit LEGO® Mindstorms für Grundschüler von uns im Programm. Wir beginnen auch Nao® Robotern der Firma Aldebaran einzusetzen und mit ihnen spannende Projekte zu entwickeln. Mit ihnen kann man zum Girls‘ Day am 27.04.2017 und zur Langen Nacht der Wissenschaften im November arbeiten. Natürlich gibt es weiterhin unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> die Mailing-Liste, bei der Ihr Euch für Informationen rund um das Thema „Angewandte Informatik für Kinder“ anmelden könnt.

Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Anfang Mai 2017

Wir sind sehr froh, dass sich dieses Jahr 6 Studierende die Praxiswerkstatt „AI4Kids & KinderKult“ belegen wollen. Diese 6 Studenten betreuen gerade unseren Stand auf der KinderKult2017. Wer sie kennenlernen möchte, kann gern vorbeikommen. Allerdings sind wir nur am Donnerstag und Freitag vor Ort. Im Anschluss geht es an die Ausarbeitung von zwei oder sogar drei AI4Kids-Kursen.

Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“ ist quasi unser Standard-Kurs für Kinder ab 8 bzw. 9 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern selbständig ihre ersten Roboter bauen und programmieren wollen. Wir beginnen mit einem Basismodell und überlegen gemeinsam, was er durch neue „Anbauten“ erledigen kann. Dafür ist dann jede Menge zu tun und zwar nicht nur mit LEGO® Steinen, sondern auch am Computer.

Kurs B „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms für Fortgeschrittene“ ist ein Aufbaukurs für Schülerinnen und Schüler ab 9 bzw.10 Jahre, die bereits erste eigene

Erfahrungen mit LEGO® Mindstorms haben. Auch in diesem Kurs beginnen wir mit einem Basismodell, um das Wissen aufzufrischen. Dann gilt es jedoch die Möglichkeiten der Programmierung stärker zu erkunden und auszunutzen. Wichtig ist uns, dass Ihr die wichtigsten Phasen eines generellen Entwicklungsprozesses bewusst durchlebt.

Kurs C „Gestalten und Programmieren von Animationen“ (optional) können wir ebenfalls wärmstens für Jugendliche ab 10 bzw. 11 Jahren empfehlen. Wer kennt sie nicht – die bewegten Bilder, Glückwunschkarten, Werbebanner, Online-Spiele für Kinder mit und ohne Ton, witzigen Sprüchen, Erzählungen und Musik. Meist steckt noch immer ein mit Flash® erstelltes Programm dahinter. Aber keine Angst, welches Entwicklungswerkzeug wir auch immer auswählen, die Umsetzung der ersten Ideen und Aufgaben erinnert eher an die Nutzung eines Malprogramms, an das Bearbeiten von Fotos, an genaues Beobachten und Experimentieren in unserer Welt. Dann folgt das Ausführen von gezielten Mausklicks und schon ist es geschafft: Ihr habt Eure eigene Glückwunschkarte gestaltet, wisst, wie ein 3D-Effekt durch Bewegung erzeugt wird oder könnt vielleicht am Ende des Kurses Euer eigenes Computerspiel zu Hause präsentieren.

In den vergangenen Jahren haben unsere Kurs-Teilnehmerinnen und -Teilnehmer echt viel gelernt, waren stolz, und die Begeisterung entstand durch den Spaß fast von allein.

Zur Anmeldung für einen der drei Kurse ist das ausgefüllte Formular per eMail an informatik@fh-erfurt.de oder per Fax an 0361 6700 – 643 zu schicken. Der klassische Postweg ist ebenfalls willkommen. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Die Anzahl der Plätze für die Kurse A und B ist aufgrund der verfügbaren Baukästen sehr begrenzt, aber auch für den Kurs C gibt es eine Begrenzung. Wir bitten, die Hinweise zur Vergabe der Kurs-Plätze im Anmeldeformular zu beachten.

Jeder Kurs besteht aus 6 Veranstaltungen, die am 03.05.2017, 10.05.2017, 17.05.2017 und nach einer kurzen Atempause am 7.06.2017, 14.06.2017, 21.06.2017 jeweils von 16:00 Uhr bis 17:30 Uhr stattfinden. Am Ende des Kurses gibt es ein Zertifikat als Erinnerung.

Wieder auf der KinderKult 2017

Nachdem wir letztes Jahr keinen Messestand hatten, sind wir in diesem Jahr zumindest am Donnerstag und Freitag da. Wer unseren Stand von früher kennt, wird ihn wiederfinden. Wir sind fast am selben Ort – in Halle 3, Stand 126 – und haben auch wieder unsere Baukästen dabei. Wer uns von der Kinder-Uni kennt oder uns vor zwei Jahren zu spät gefunden hat, ist besonders herzlich willkommen. Natürlich freuen wir uns auch sehr über neue und altbekannte Gesichter. Es gibt bestimmt viel zu erzählen und zu diskutieren, zumal die Robotik, die Künstliche Intelligenz und die Angewandten Informatik immer gegenwärtiger sind.

Prof. Dr.-Ing. Oksana Arnold