



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik
und Informatik

Prof. Dr. Oksana Arnold

AI4Kids Newsletter 1/2015

Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2015
Wieder auf der KinderKult 2015

Altonaer Straße 25
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952
0361 6700 - 642
Fax 0361 6700 - 643

oksana.arnold@fh-erfurt.de
informatik@fh-erfurt.de
www.ai.fh-erfurt.de

Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,

Erfurt, 10. April 2015

nach einer Pause gibt es einen neuen Newsletter zu „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“. Es ist viel passiert in der Zwischenzeit: Unsere Studierenden des 1.Semesters sind das dritte Jahr in Folge mit den LEGO® Mindstorms Projekttagen in ihr Studium gestartet. Die Kinder-Uni hat das zweite Jahr Veranstaltungen mit LEGO® Mindstorms für Grundschüler von uns im Programm. Wir beginnen auch größere Roboter einzusetzen und waren mit drei Nao® Robotern der Firma Aldebaran bei der Fraunhofer TalentSchool. Natürlich gibt es weiterhin unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> die Mailing-Liste, bei der Ihr Euch für Informationen rund um das Thema „Angewandte Informatik für Kinder“ anmelden könnt.

Neue kostenlose AI4Kids-Kurse ab Mitte Mai 2015

Wir sind sehr froh, dass sich dieses Jahr 8 Studierende für die Praxiswerkstatt „AI4Kids & KinderKult“ eingeschrieben haben. Diese 8 Studenten bereiten gerade intensiv unseren Stand zur KinderKult2015 vor. Im Anschluss geht es an die Ausarbeitung der drei AI4Kids-Kurse.

Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“ ist quasi unser Standard-Kurs für Kinder ab 8 bzw. 9 Jahre, die sich für Technik begeistern und gern selbständig ihre ersten Roboter bauen und programmieren wollen. Wir beginnen mit einem Basismodell und überlegen gemeinsam, was er durch neue „Anbauten“ erledigen kann. Dafür ist dann jede Menge zu tun und zwar nicht nur mit LEGO® Steinen, sondern auch am Computer.

Kurs B „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms für Fortgeschrittene“ ist ein Aufbaukurs für Schülerinnen und Schüler ab 10 bzw. 11 Jahre, die bereits erste eigene Erfahrungen mit LEGO® Mindstorms haben. Auch in diesem Kurs beginnen wir mit einem Basismodell, um das Wissen aufzufrischen, wollen dann aber stärker die Möglichkeiten der Programmierung ausnutzen. Wichtig ist uns, dass Ihr die wichtigsten Phasen eines generellen

Entwicklungsprozesses bewusst durchlebt. Die Intensität und konkrete Ausrichtung hängt natürlich von den gemeinsamen Vorkenntnissen und Interessen aller Beteiligten ab.

Kurs C „Gestalten und Programmieren mit Adobe® Flash“ können wir ebenfalls wärmstens für Kinder ab 9 bzw. 10 Jahre empfehlen. So gilt: „Rechtzeitiges Anmelden sichert die besten Plätze.“ Wer kennt sie nicht – die bewegten Bilder, Glückwunschkarten, Werbebanner, Online-Spiele für Kinder mit und ohne Ton, witzigen Sprüchen, Erzählungen und Musik. Meist steckt ein mit Flash® erstelltes Programm dahinter. Aber keine Angst, auch wenn immer ein kleines Programm entsteht, die Umsetzung der ersten Ideen und Aufgaben erinnert eher an die Nutzung eines Malprogramms, das Bearbeiten von Fotos, das genaue Beobachten und Experimentieren in unserer Welt. Dann folgt das Ausführen von gezielten Mausclicks und schon ist es geschafft: Ihr habt Eure eigene Glückwunschkarte gestaltet, wisst, wie ein 3D-Effekt durch Bewegung erzeugt wird oder könnt vielleicht am Ende des Kurses Euer eigenes Computerspiel zu Hause präsentieren. Unsere Kurs-Teilnehmerinnen und -Teilnehmer haben echt viel gelernt, waren stolz, und die Begeisterung entstand durch den Spaß fast von allein.

Zur Anmeldung für einen der drei Kurse ist das ausgefüllte Formular per eMail an andre.schulz@fh-erfurt.de zu schicken oder nach telefonischer Anmeldung unter 6700-353 am ersten Veranstaltungstermin mitzubringen. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Die Anzahl der Plätze für die Kurse A und B ist aufgrund der verfügbaren Baukästen sehr begrenzt, aber auch für den Kurs C gibt es eine Begrenzung. Wir bitten, die Hinweise zur Vergabe der Kurs-Plätze im Anmeldeformular zu beachten.

Jeder Kurs besteht aus 6 Veranstaltungen, die am 20.05.2015, 27.05.2015, 3.06.2015 und nach einer kurzen Atempause am 17.06.2015, 24.06.2015, 1.07.2015 jeweils von 16:00 Uhr bis 17:30 Uhr stattfinden. Am Ende des Kurses gibt es als Erinnerung ein Zertifikat von uns.

Wieder auf der KinderKult 2015

Unser Messeauftritt auf der KinderKult 2015 ist weitestgehend vorbereitet. Wir sind am selben Ort (Halle 3, Stand 124) mit einem ähnlichen Programm wie im letzten Jahr. Wer da zu kurz gekommen ist oder uns zu spät gefunden hat, ist besonders herzlich willkommen. Natürlich haben wir auch neue Modelle und neue Studierende dabei. An einigen Tagen werden wir zusätzlich von zukünftigen Pädagogen der Kindheit unterstützt, die uns im letzten Jahr bei der Kinder-Uni begleitet haben. Wichtig ist uns natürlich immer der Bezug zur Angewandten Informatik. Wir wollen, dass Ihr im Alltag genau hinschaut, dass Ihr Technik und Natur vergleicht, immer etwas Interessantes entdeckt und dies selbst besser verstehen wollt.

Wir freuen uns auf jeden Fall, Euch zu sehen und von Euch zu hören.