

Modulcode (1.)	Modulbezeichnung (2.)	Zuordnung (3.)
MAAI-3140	Human Computer Interaction (HCI)	
	Studiengang (4.)	Master Angewandte Informatik
	Fakultät (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich (6.)	Prof. Dr.-Ing. Gabriele Schade
Modulart (7.)	Pflichtmodul der Profillinie „Web Engineering“
Angebotshäufigkeit (8.)	SS
Regelbelegung / Empf. Semester (9.)	MA1 (MA2 bei Immatrikulation im WS)
Credits (ECTS) (10.)	5 CP
Leistungsnachweis (11.)	SL (N)
Unterrichtssprache (12.)	Deutsch / Englisch
Voraussetzungen für dieses Modul (13.)	-
Modul ist Voraussetzung für (14.)	-
Moduldauer (15.)	1 Semester
Notwendige Anmeldung (16.)	-
Verwendbarkeit des Moduls (17.)	-

Lehrveranstaltung (18.)	Dozent/in (19.)	Art (20.)	Teilnehmer (maximal) (21.)	Anzahl Gruppen (22.)	SWS (23.)	Workload		
						Präsenz (24.)	Selbst- studium (25.)	
1 Human Computer Interaction	Schade	S	15	1	4	60	65	
Summe						4	60	65
Workload für das Modul (26.)						125		

Qualifikationsziele	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anforderungen an und Gestaltung von Human Computer Interaction (HCI) erkennen, • die Qualität der Software unter dem Kriterium der Benutzbarkeit bewerten, • benutzungsfreundliche Interaktionsschnittstellen erstellen. • sich an konkreten Anwendungen mit den Forderungen von HCI auseinandersetzen, • ihre Erkenntnisse in einem Fach-Blog regelmäßig fortschreiben, • an Aufgaben von Forschungsprojekten mitarbeiten • das Ergebnis ihrer Untersuchungen in einer Abschlussarbeit zusammenstellen und präsentieren
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Menschliche Wahrnehmungs- und Gedächtnisprinzipien • arbeitsorganisatorische Aspekte • Entwurfsprinzipien • Kriterien, Normen, Style Guides • Gestaltung von Interaktionsschnittstellen/Dialogoberflächen • integrative Gestaltungsaspekte • moderne Dialogkonzepte (mobile, Touchscreen u.a.) • Hilfesysteme • Evaluierungsverfahren
Vorleistungen und Modulprüfung	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • keine <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 100% Projekt mit Präsentation
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Alan J. Dix, Janet E. Finlay: Human Computer Interaction, Prentice-Hall, 1997 • Dahm, M.: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, Pearson, 2006 • Preim, B.; Dachsel, R.; Interaktive Systeme, Band 1+2, Springer 2015