

Modulcode (1.)	Modulbezeichnung (2.)	Zuordnung (3.)
BAI7310	Konzeption betrieblicher Anwendungssysteme (KBA)	
	Studiengang (4.)	Bachelor Angewandte Informatik/ Bachelor Angewandte Informatik DUAL
	Fakultät (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich	(6.)	Prof. Dr.-Ing. Steffen Avemarg
Modulart	(7.)	Pflichtmodul der Vertiefung Wirtschaftsinformatik
Angebotshäufigkeit	(8.)	SS
Regelbelegung / Empf. Semester	(9.)	BA6
Credits (ECTS)	(10.)	5 CP
Leistungsnachweis	(11.)	SL (N)
Unterrichtssprache	(12.)	Deutsch, Englisch
Voraussetzungen für dieses Modul	(13.)	BAI3310: Wirtschaftsinformatik
Modul ist Voraussetzung für	(14.)	-
Moduldauer	(15.)	1 Semester
Notwendige Anmeldung	(16.)	-
Verwendbarkeit des Moduls	(17.)	-

Lehrveranstaltung (18.)	Dozent/in (19.)	Art (20.)	Teilnehmer (maximal) (21.)	Anzahl Gruppen (22.)	SWS (23.)	Workload	
						Präsenz (24.)	Selbst-studium (25.)
1 Konzeption betrieblicher Anwendungssysteme	Avemarg	V	25	1	2	30	15
2 Konzeption betrieblicher Anwendungssysteme	Avemarg	Ü	25	1	2	30	50
Summe						4	60
Workload für das Modul							125

Qualifikationsziele	<p>Die Studierenden kennen...</p> <ul style="list-style-type: none"> • die besonderen Problemstellungen von IT Produktentwicklung im betrieblichen Umfeld <p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Anforderungen, welche sich bei der Integration neuer Software in ein Unternehmensumfeld ergeben, benennen und erklären und im Rahmen des Requirements Engineering berücksichtigen • selbstständig ein Requirements Engineering durchführen und ihre Ergebnisse entsprechend dokumentieren, validieren und testen • basierend auf den o.g. Anforderungen ein Konzept für die zu implementierende Software erstellen, Design-Entscheidungen treffen und diese begründen • Abhängigkeiten zu vorhandenen Systemen im Unternehmen erkennen und sinnvolle Schnittstellen definieren • das spezifizierte Softwaresystem mit geeigneten Sprachen und Frameworks prototypisch umsetzen • in der Gruppenarbeit mit den individuell unterschiedlichen Lösungsstrategien und daraus resultierenden Konflikten im Team sach- und zielorientiert umgehen
Inhalte	<p>(27.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Komplexe Softwaresysteme in Großunternehmen, deren Eigenschaften und damit einhergehende Herausforderungen • Maßnahmen zur Beherrschung der o.g. Herausforderung • Erstellung einer Konzeption für ein Softwaresystem, welches in ein Unternehmensumfeld eingebettet werden soll • Prototypische Umsetzung des spezifizierten Systems • Präsentation und Verteidigung der erdachten Lösungen
Vorleistungen und Modulprüfung	<p>(28.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teamprojekt mit 3 bis 5 Studierenden • Spezifikation und prototypische Umsetzung eines Softwaresystems in einem bestehenden Unternehmensumfeld • 3 Präsentationen im Laufe des Semesters zum aktuellen Stand des Projektes <p>Die Note setzt sich wie folgt zusammen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 60% Konzept für das Softwaresystem • 30% Sourcecode des Prototypen • 10% Präsentationen
Literatur	<p>(29.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rupp C., Requirements-Engineering und -Management, Hanser Verlag 2020 • Starke G., Effektive Softwarearchitekturen, Hanser Verlag 2018 • Lilienthal C., Langlebige Softwarearchitekturen, dpunkt.verlag 2020 • Vernon V., Domain-driven Design kompakt, dpunkt.verlag 2017