

Modulcode <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(1.)</span>	Modulbezeichnung <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(2.)</span>	Zuordnung <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(3.)</span>
BAI-4020	Softwaretechnik 2 (SWT2)	
	<b>Studiengang</b> <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(4.)</span>	Bachelor Angewandte Informatik/ Bachelor Angewandte Informatik DUAL
	<b>Fakultät</b> <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(5.)</span>	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(6.)</span>	Prof. Dr. Steffen Avemarg
Modulart	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(7.)</span>	Pflicht
Angebotshäufigkeit	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(8.)</span>	SS
Regelbelegung / Empf. Semester	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(9.)</span>	BA4
Credits (ECTS)	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(10.)</span>	5 CP
Leistungsnachweis	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(11.)</span>	SL (N)
Unterrichtssprache	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(12.)</span>	Deutsch
Voraussetzungen für dieses Modul	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(13.)</span>	BAI3020: Softwaretechnik 1
Modul ist Voraussetzung für	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(14.)</span>	-
Moduldauer	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(15.)</span>	1 Semester
Notwendige Anmeldung	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(16.)</span>	-
Verwendbarkeit des Moduls	<span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(17.)</span>	-

Lehrveranstaltung <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(18.)</span>	Dozent/in <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(19.)</span>	Art <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(20.)</span>	Teilnehmer (maximal) <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(21.)</span>	Anzahl Gruppen <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(22.)</span>	SWS <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(23.)</span>	Workload	
						Präsenz <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(24.)</span>	Selbst-studium <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">(25.)</span>
1 Softwaretechnik 2	Avemarg	V	75	1	2	30	15
2 Softwaretechnik 2	Avemarg	Ü	25	3	2	30	50
<b>Summe</b>						<b>4</b>	<b>60</b>
<b>Workload für das Modul</b>						<b>(26.)</b>	<b>125</b>

<b>Qualifikationsziele</b>	<p>(27.)</p> <p>Die Studierenden...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• kennen grundlegende OO Design Pattern und können diese praktisch einsetzen</li> <li>• kennen grundlegende Architekturprinzipien und -muster und können diese praktisch einsetzen</li> <li>• können Problemstellungen mit einer systematischen Herangehensweise in eine Softwarelösung umsetzen</li> </ul>
<b>Inhalte</b>	<p>(28.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Problemanalyse</li> <li>• Problemlösung</li> <li>• Architekturentwurf</li> <li>• Software Design Patterns</li> <li>• Requirements Engineering</li> <li>• UML</li> </ul>
<b>Vorleistungen und Modulprüfung</b>	<p>(29.)</p> <p>Vorleistungen: keine Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projekt mit Präsentation (Erstellen einer erweiterten Anforderungsspezifikation, idealerweise aufbauend auf vorherigem Modul BAI0302 SWT1)</li> <li>• Projekt erfolgt in Verbindung mit einem weiteren Modul (z.B. BAI0401 PRGJ2 oder BAI0412 WA), in welchem die Umsetzung der Spezifikation durchgeführt wird (im dortigen Modul bewertet)</li> </ul>
<b>Literatur</b>	<p>(30.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sommerville, Ian: Software Engineering (9.Auflage), Pearson Deutschland, 2012</li> <li>• Balzert,H.: Lehrbuch der Softwaretechnik: Basiskonzepte und Requirements Engineering (3.Auflage), Spektrum Akademischer Verlag; 2011</li> <li>• Balzert,H.: Lehrbuch der Softwaretechnik: Entwurf, Implementierung, Installation und Betrieb, Spektrum Akademischer Verlag; 2009</li> <li>• Starke,G.: Effektive Software-Architekturen (8.Auflage), HANSER, 2018</li> <li>• Rupp,Ch. &amp; die SOPHISTen: Requirements Engineering und -Management, HANSER, 2014</li> <li>• Rupp,Ch., Queins,St. &amp; die SOPHISTen: UML 2 glasklar (4.Auflage) , HANSER, 2012</li> <li>• Pilone,D., Miles,R.: Softwareentwicklung von Kopf bis Fuß, O'Reilly, 2008</li> </ul>