

<b>Modulcode</b> (1.)	<b>Modulbezeichnung</b> (2.)	<b>Zuordnung</b> (3.)
BAI4520	Software-Ergonomie/Web-Usability (SWE)	
	<b>Studiengang</b> (4.)	Bachelor Angewandte Informatik
	<b>Fakultät</b> (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

<b>Modulverantwortlich</b> (6.)	Prof. Kruse
<b>Modulart</b> (7.)	Wahl
<b>Angebotshäufigkeit</b> (8.)	SS
<b>Regelbelegung / Empf. Semester</b> (9.)	BA4
<b>Credits (ECTS)</b> (10.)	3 CP
<b>Leistungsnachweis</b> (11.)	SL (N)
<b>Unterrichtssprache</b> (12.)	Deutsch
<b>Voraussetzungen für dieses Modul</b> (13.)	-
<b>Modul ist Voraussetzung für</b> (14.)	-
<b>Moduldauer</b> (15.)	1 Semester
<b>Notwendige Anmeldung</b> (16.)	-
<b>Verwendbarkeit des Moduls</b> (17.)	-

	<b>Lehrveranstaltung</b> (18.)	<b>Dozent/in</b> (19.)	<b>Art</b> (20.)	<b>Teilnehmer (maximal)</b> (21.)	<b>Anzahl Gruppen</b> (22.)	<b>SWS</b> (23.)	<b>Workload</b>	
							<b>Präsenz</b> (24.)	<b>Selbst- studium</b> (25.)
1	Software-Ergonomie	Kruse	V	20	1	1	20	10
2	Software-Ergonomie	Kruse	Ü	20	1	1	10	35
<b>Summe</b>						<b>4</b>	<b>30</b>	<b>45</b>
<b>Workload für das Modul</b> (26.)							<b>75</b>	

<b>Qualifikationsziele</b>	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundkenntnisse und -fähigkeiten zur Software-Ergonomie vorweisen</li> <li>• kennen die softwareergonomischen Kriterien,</li> <li>• verstehen eine ergonomischer Dialoggestaltung,</li> <li>• Web-Usability messen.</li> <li>• an konkreten Beispielen empirisch Web-Sites nach Usability-Kriterien evaluieren,</li> <li>• auf gegebenen oder erfassten Daten heuristische und empirische Evaluationsverfahren durchführen,</li> <li>• das Ergebnis ihrer Untersuchungen in einer Abschlussarbeit zusammenstellen und präsentieren.</li> </ul>
<b>Inhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einführung in die Software-Ergonomie und Usability</li> <li>• Psychologische Grundlagen der Software-Ergonomie</li> <li>• Arbeitsorganisation und Software-Ergonomie</li> <li>• Grundsätze der DIN EN ISO 9241-110</li> <li>• Ergonomische Dialoggestaltung</li> <li>• Verfahren zur Beurteilung der Software-Ergonomie</li> <li>• Usability-Kriterien</li> <li>• Evaluierung/Messen von Usability für WebSites</li> <li>• Messmethoden, Heuristische/Empirische Verfahren</li> <li>• Untersuchungsmethodiken, Testfälle</li> </ul>
<b>Vorleistungen und Modulprüfung</b>	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• keine</li> </ul> <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% Projekt mit Präsentation</li> </ul>
<b>Literatur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A. Butz, A. Krüger (2017). <i>Mensch-Maschine-Interaktion</i> (2. Auflage.). De Gruyter Oldenbourg. ISBN 9783110476361</li> <li>• B. Preim, R. Dachzelt (2010): <i>Interaktive Systeme: Band 1: Grundlagen, Graphical User Interfaces, Informationsvisualisierung</i> eXamen.press, 2. Aufl., Springer Berlin, ISBN 978-3642054013</li> <li>• Michael Herczeg: <i>Software-Ergonomie: Theorien, Modelle und Kriterien für gebrauchstaugliche interaktive Computersysteme</i>. 3. Auflage, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2009</li> <li>• Jacobsen, Jens; Meyer, Lorena. 2019. <i>Praxisbuch Usability und UX</i>. Rheinwerk, Bonn. 2. Auflage. ISBN 9783836269551</li> <li>• Markus Dahm: <i>Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion</i>. Verlag Pearson Studium. 2005</li> <li>• Puscher, F.: <i>Leitfaden Web-Usability</i>, dpunkt 2009</li> </ul>