

Modulcode (1.)	Modulbezeichnung (2.)	Zuordnung (3.)
BAAI-8530	Software-Ergonomie/Web-Usability (SWE)	
	Studiengang (4.)	Bachelor Angewandte Informatik
	Fakultät (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich (6.)	Prof. Dr.-Ing. Gabriele Schade
Modulart (7.)	Wahl
Angebotshäufigkeit (8.)	WS
Regelbelegung / Empf. Semester (9.)	BA5
Credits (ECTS) (10.)	5 CP
Leistungsnachweis (11.)	SL (N)
Unterrichtssprache (12.)	Deutsch
Voraussetzungen für dieses Modul (13.)	-
Modul ist Voraussetzung für (14.)	-
Moduldauer (15.)	1 Semester
Notwendige Anmeldung (16.)	-
Verwendbarkeit des Moduls (17.)	-

	Lehrveranstaltung (18.)	Dozent/in (19.)	Art (20.)	Teilnehmer (maximal) (21.)	Anzahl Gruppen (22.)	SWS (23.)	Workload	
							Präsenz (24.)	Selbststudium (25.)
1	Software-Ergonomie	Schade	V	20	1	2	30	20
2	Software-Ergonomie	Schade	Ü	20	1	2	30	45
Summe						4	60	65
Workload für das Modul (26.)							125	

Qualifikationsziele	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundkenntnisse und -fähigkeiten zur Software-Ergonomie vorweisen • kennen die softwareergonomischen Kriterien, • verstehen eine ergonomischer Dialoggestaltung, • Web-Usability messen. • an konkreten Beispielen empirisch Web-Sites nach Usability-Kriterien evaluieren, • den Eye-Tracker nutzen sowie heuristische und empirische Evaluationsverfahren durchführen, • das Ergebnis ihrer Untersuchungen in einer Abschlussarbeit zusammenstellen und präsentieren.
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in die Software-Ergonomie und Usability • Psychologische Grundlagen der Software-Ergonomie • Arbeitsorganisation und Software-Ergonomie • Grundsätze der DIN EN ISO 9241-110 • Ergonomische Dialoggestaltung • Verfahren zur Beurteilung der Software-Ergonomie • Usability-Kriterien • Evaluierung/Messen von Usability für WebSites • Messmethoden, Heuristische/Empirische Verfahren • Untersuchungsmethodiken, Testfälle • Bedienung/Nutzung Eye-Tracker
Vorleistungen und Modulprüfung	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • keine <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 100% Projekt mit Präsentation
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Markus Dahm: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion. Verlag Pearson Studium. 2005 • Edmund Eberleh / Horst Oberquelle u. A.: Einführung in die Software-Ergonomie. Gruyter, 1994 • Michael Herczeg: Software-Ergonomie: Theorien, Modelle und Kriterien für gebrauchstaugliche interaktive Computersysteme. 3. Auflage, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2009 • Bernhard Preim, Raimund Dachsel: Interaktive Systeme. Springer, 2010 • Nielsen, Jacob: Designing Webusability, Markt und Technik 2001 • Barnum, Carol M.: Usability Testing and Research, Pearson 2002 • Puscher, F.: Leitfaden Web-Usability, dpunkt 2009