

Modulcode <input type="text" value="1"/>	Modulbezeichnung <input type="text" value="2"/>	Zuordnung <input type="text" value="3"/>
BAAI-2420	Web-Aufbau (WA)	
	Studiengang <input type="text" value="4"/>	Bachelor Angewandte Informatik
	Fakultät <input type="text" value="5"/>	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich <input type="text" value="6"/>	Prof. Rolf Kruse
Modulart <input type="text" value="7"/>	Pflichtmodul der Vertiefung Medieninformatik
Angebotshäufigkeit <input type="text" value="8"/>	SS
Regelbelegung / Empf. Semester <input type="text" value="9"/>	BA4
Credits (ECTS) <input type="text" value="1"/>	5 CP
Leistungsnachweis <input type="text" value="1"/>	SL (N) + PL (N)
Unterrichtssprache <input type="text" value="1"/>	Deutsch
Voraussetzungen für dieses Modul <input type="text" value="1"/>	BAAI-1340: Grundlagen Webprogrammierung BAAI-1350: Dynamische Webprogrammierung BAAI-2310: Mediengestaltung und -technik
Modul ist Voraussetzung für <input type="text" value="1"/>	BAAI-2620: Medienprojekt
Moduldauer <input type="text" value="1"/>	1 Semester
Notwendige Anmeldung <input type="text" value="1"/>	-
Verwendbarkeit des Moduls <input type="text" value="1"/>	-

Lehrveranstaltung <input type="text" value="1"/>	Dozent/in <input type="text" value="1"/>	Art <input type="text" value="2"/>	Teilnehmer (maximal) <input type="text" value="2"/>	Anzahl Gruppen <input type="text" value="2"/>	SWS <input type="text" value="2"/>	Workload	
						Präsenz <input type="text" value="2"/>	Selbststudium <input type="text" value="2"/>
1 Web-Aufbau	Kruse	V/Ü	20	2	4	60	65
Summe					4	60	65
Workload für das Modul <input type="text" value="2"/>						125	

Qualifikationsziele	2	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • die typische Architektur und Funktion einer mittelkomplexen datenbankbasierten, funktionalen Webapplikation verstehen und mit den korrekten Fachbegriffen wiedergeben • das Zusammenspiel der verschiedenen Webtechnologien (HTML, CSS, JS und PHP) erkennen • gegebene Aufgabenstellungen für Web-Anwendungen analysieren und sinnvolle Lösungen vorschlagen • geeignete Entwicklungsmethoden und -werkzeuge einsetzen • den entsprechenden Programmcode zur Realisierung korrekt schreiben und dabei entsprechende Programmiermuster (Objektorientierung, MVC, etc.) anwenden • externe Software-Bibliotheken integrieren und nutzen • dabei eine sinnvolle Informationsarchitektur, ansprechende, zielgruppengerechte Gestaltung und gute Bedienbarkeit realisieren • die Entwicklung selbständig organisieren • frühe und regelmäßige Dokumentation von Überlegungen, Projektständen und Endergebnissen erstellen
Inhalte	2	<ul style="list-style-type: none"> • Geschichte und Grundlagen graphischer Bedienoberflächen • Nutzerzentrierte Gestaltung, Barrierefreiheit, Inhalts- und Navigationsstrukturen, Menüs, Dialoge und Formulare • Konzepte und Anwendungsgebiete dynamischer Webseiten, Responsive Design • Konzepte und Funktionalität von HTML5 und CSS3 • Objektorientierung und Einbindung von Bibliotheken • Entwicklungsumgebungen und Debugging • Abfragen von Datenbanken über MySQL, Restful-API • Nutzung und Adaption einer Template-Engine • Entwicklung einer mittelkomplexen, datenbankbasierten Client-Server-Anwendung mit attraktiver themengerechter Gestaltung und guter Bedienbarkeit auf zwei Geräteklassen
Vorleistungen und Modulprüfung	2	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • keine <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 65% Projekt (Gruppenarbeit) • 35% Mündliche Prüfung 15 min.
Literatur	3	<ul style="list-style-type: none"> • RRZN-Handbuch „<i>PHP5</i>“ (> FH-Bibliothek) • RRZN-Handbuch „<i>HTML5 Zusatzwissen</i>“ (> FH-Bibliothek)