

Modulcode <sup>1.</sup>	Modulbezeichnung <sup>2.</sup>	Zuordnung <sup>3.</sup>
BAAI-1340	Grundlagen Webprogrammierung (GWP)	
	Studiengang <sup>4.</sup>	Bachelor Angewandte Informatik
	Fakultät <sup>5.</sup>	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich <sup>6.</sup>	Prof. Dr.-Ing. Gabriele Schade
Modulart <sup>7.</sup>	Pflicht
Angebotshäufigkeit <sup>8.</sup>	WS
Regelbelegung / Empf. Semester <sup>9.</sup>	BA3
Credits (ECTS) <sup>10.</sup>	5 CP
Leistungsnachweis <sup>11.</sup>	SL (N)
Unterrichtssprache <sup>12.</sup>	Deutsch
Voraussetzungen für dieses Modul <sup>13.</sup>	-
Modul ist Voraussetzung für <sup>14.</sup>	BAAI-2420: Web-Aufbau
Moduldauer <sup>15.</sup>	1 Semester
Notwendige Anmeldung <sup>16.</sup>	-
Verwendbarkeit des Moduls <sup>17.</sup>	-

Lehrveranstaltung <sup>18.</sup>	Dozent/in <sup>19.</sup>	Art <sup>20.</sup>	Teilnehmer (maximal) <sup>21.</sup>	Anzahl Gruppen <sup>22.</sup>	SWS <sup>23.</sup>	Workload	
						Präsenz <sup>24.</sup>	Selbststudium <sup>25.</sup>
1 Grundlagen Webprog.	Schade	V	75	1	2	30	25
2 Grundlagen Webprog.	Schade	Ü	25	3	2	30	40
<b>Summe</b>					<b>4</b>	<b>60</b>	<b>65</b>
<b>Workload für das Modul <sup>26.</sup></b>						<b>125</b>	

<b>Qualifikationsziele</b>	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundlagen multimedialer Applikationen definieren, beschreiben und einordnen.</li> <li>• mit HTML, CSS und JavaScript eigenständig in Gruppenarbeit eine Präsentation zu einer konkreten multimedialen Web-Applikation programmieren,</li> <li>• selbige Applikation sowie ihre methodische Vorgehensweise präsentieren.</li> </ul>
<b>Inhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Medienarten Text, Bild/Grafik, Audio, Video</li> <li>• Datenströme, Kompression</li> <li>• HTML, CSS, JavaScript</li> </ul>
<b>Vorleistungen und Modulprüfung</b>	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• keine</li> </ul> <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30% Testat (60 min) zu Grundlagen multimedialer Applikationen</li> <li>• 70% Projekt mit Präsentation zur Programmierung der Web-Applikation</li> <li>• Beide Teile müssen jeweils bestanden sein</li> </ul>
<b>Literatur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Steinmetz, Ralf : Multimedia-Technologie, Springer ab 2000</li> <li>• Balzert, Heide: Basiswissen Web-Programmierung, 2. Auflage, W3L GmbH, 2011</li> <li>• von Dane Cameron: HTML5, JavaScript und jQuery: Der Crashkurs für Softwareentwickler, dpunkt 2015</li> <li>• <a href="http://www.selfhtml.org">www.selfhtml.org</a></li> </ul>